



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Digitalization of Training Contents for Middle Schools

2020-1-TR01-KA226-SCH-098485

**ACTIVITATEA DE ÎNVĂȚARE-PREDARE-FORMARE,
ISTANBUL, 17 - 21 IANUARIE 2023**





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



digitools



DATE PROIECT

Perioada de implementare 01/06/2021 – 31/05/2023 (2 ani)

Buget

28667€

Parteneri europeni

- THE GOVERNORSHIP OF ISTANBUL (TR)
- Center for Educational Initiatives (CEI) (BG)
- Instituto Para El Fomento Del Desarrollo Y La Formacion SL (ES)
- Innoquality Systems Limited (IR)
- Advanced Technology Systems Srl (RO)
- Bogazici Universitesi (TR)
- Istanbul Milli Egitim Mudurlugu (TR)

Beneficiari

Elevi, părinți, profesori și coordonatori educaționali



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



digitools



SCOP

Info@digitoolsproject.eu



Home About the Project Partner Organizations Project Results Activities News Contact English



Să contribuie la dezvoltarea de material educațional digital la nivel european pentru a promova calitatea pedagogică și educațională și a îmbunătăți abilitățile și competențele didactice digitale ale profesorilor.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



digitools



OBIIECTIVE

- Să dezvolte abilitățile de predare digitală și mentorat ale cadrelor didactice ce predau științe, matematică și limba engleză la elevi de gimnaziu, oferindu-le spre aplicare instrumente de predare și evaluare digitale;
- Să dezvolte abilitățile de învățare digitală ale elevilor de gimnaziu prin intermediul unei platforme prin care să poată învăța mai bine și mai ușor, fără limitare de timp sau spațiu;
- Să sprijine profesorii, liderii școlii și factorii de decizie în ceea ce privește digitalizarea educației și să le ofere recomandări despre modul de facilitare a acesteia în organizațiile lor.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

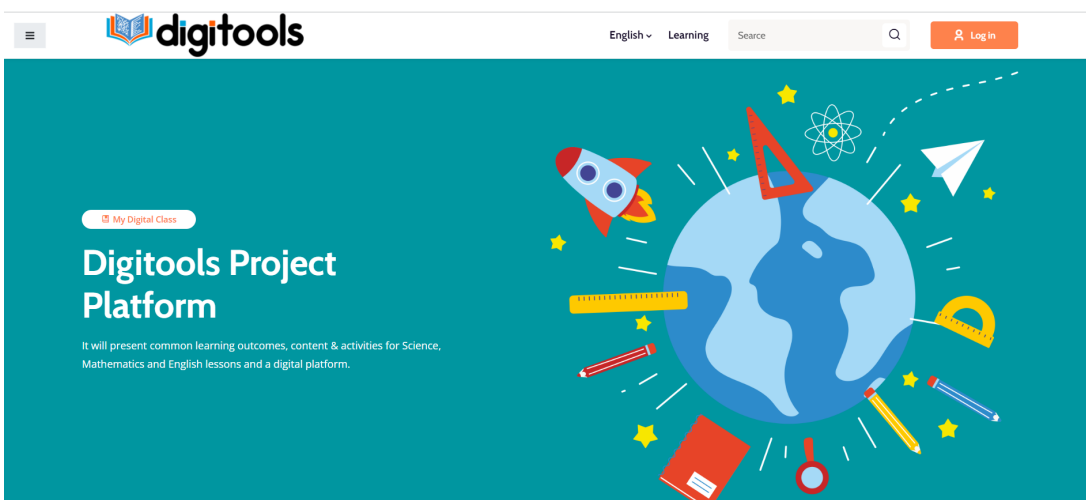


digitools



REZULTATELE PROIECTULUI

- IO1 - platformă de învățare, *My Digital Class*, dedicată elevilor și profesorilor;
- IO2 - sugestii de activități pentru evaluarea în mediul digital;
- IO3 - ghid pentru profesori: repere pedagogice pentru dezvoltarea abilităților de antrenare a elevilor în educația digitală (coordonator produs intelectual: I.S.J. Iași);
- IO4 - recomandări pentru consolidarea abilităților în educația digitală pentru diferitele grupuri țintă: profesori, părinți, liderii școlii, factorii de decizie.





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



- Evaluarea stadiului dezvoltării produselor intelectuale ale proiectului (*My Digital Class, Framework of Digital Learning Outcomes for Science, Mathematics and English Assessment and Evaluation Compass, Teachers as Mentors Guidebook*).
- Prezentarea platformei Digitoools și a activităților de învățare. Sesiuni de feedback pentru cele trei secțiuni ale proiectului.
- Ateliere de lucru - utilizarea tehnologiei H5P și a altor instrumente web 2.0 și web 3.0 pentru dezvoltarea de conținut educațional. Sesiuni de reflecție și feedback.
- Prelegeri - Pedagogia digitală, Instrumente web 2.0 și web 3.0, Principii de design ale resurselor educaționale multimedia.

ISTANBUL, 17-21 IANUARIE 2023





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



CE S-A REALIZAT PÂNĂ ÎN PREZENT?

- Platforma proiectului - activitățile de învățare au fost traduse și testate; este funcțională și conține resurse de învățare adresate profesorilor de științe, matematică și limba engleză;
- Ghidul de utilizare a instrumentelor web 2.0 și web 3.0 pentru dezvoltarea de conținut educațional;
- Repererele ghidului „Profesorii ca mentori” (Teachers as Mentors).





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



digitools



CE URMEAZĂ?

- Popularizarea resurselor educaționale disponibile pe platforma Digitools;
- Traducerea ghidurilor elaborate în cadrul proiectului;
- Întâlnirea finală a proiectului (Sofia, februarie 2023);
- Evenimente de multiplicare în țările partenere.



Science



Math



English



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



digitools



Secvențe din activitățile disponibile pe platforma Digitools

Pământul, Soarele și Luna - Activitate didactică

Rotation and Revolution of Earth | Educational Video for Kids

Știi cât durează o mișcare completă de rotație?

24 de ore

O lună

Un an

Happy Learning
MORE VIDEOS

YouTube

1:20 / 3:39

Clasificarea organismelor din lumea vie

SLIDE 1
Clasificarea organismelor vii

SLIDE 2
Caracteristicile organismelo...

SLIDE 3
Caracteristicile organismelo...

SLIDE 4
Clasificarea plantelor

SLIDE 5
Clasificarea animalelor

SLIDE 6
Alegeți varianta corectă

SLIDE 7
Alegeți varianta corectă

SLIDE 8

5 Kingdoms Animals, plants, Fungi, Bacteria and protists

Kingdoms

Animals **Plants** **Fungi** **Bacteria** **Protists**

Watch on YouTube

Sunteți familiari cu clasificarea organismelor vii în cinci regnuri?
Urmăriți filmul și identificați cele cinci regnuri ale lumii vii.
Discutați cu colegii și găsiți cât mai multe exemple de organisme pe care să le încadrați în cele cinci regnuri.

1 / 9

Clasificarea organismelor din lumea vie- Evaluare 2

Clasificarea organismelor din lumea vie- Evaluare 2

dreamstime.com ID 175621264 © Deni23m

Reuse Incorporate

ȘTIINȚE



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



digitools



Secvențe din activitățile disponibile pe platforma Digitools

Să mergem la cumpărături...cu estimare!

Kate
Am rotunjit ambele numere în jos.
Suma rotunjită este
 $2 + 4 = 6$.
Întrucât 6 este mai mare decât 5, trebuie să adunăm 10 la estimare.
 $70 + 10 = 80$

Alice
Ai suficienți bani pentru a le cumpăra!
Estimarea este:
 $42 + 34 \approx 80$

4 / 12

Robo și unghiurile!

Există mai multe tipuri de unghiuri în funcție de măsura lor. Vom învăța acum despre:

90°
55°
90°
120°

Unghiul ascuțit
Este unghiul care măsoară mai puțin de 90°. Măsura lui este între 0° și 90°.

Alte tipuri de unghiuri:
• Unghi drept
• Unghi obtuz
• Unghi reflex

1:10 / 1:23

Să construim o casă de păpuși...cu linii perpendiculare!

Să construim o casă de păpuși!

1 / 10

MATEMATICĂ



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Secvențe din activitățile disponibile pe platforma Digitools

What time is it? Teaching Task.

Press the audio button then turn the card.



Turn

Card 1 of 12



Daily routine. Assessment Task.



Read the sentences and decide if the statement below is true or false?

I get up at 7 o'clock and have my breakfast. Then, I get dressed and go to school.

I get dressed before I have breakfast. - Is that TRUE or FALSE?

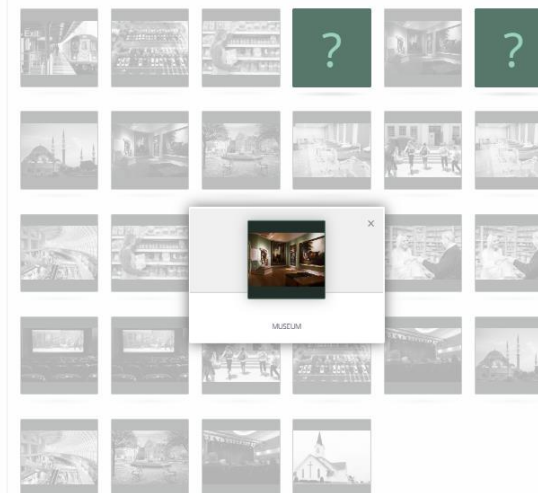
True

False

Check

Match the pictures representing places in town. Teaching content.

Play a memory game! Match the pictures representing places in town.



LIMBA ENGLEZĂ



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



digitools



English ▾

Learning

Search



Log in

My Digital Class

Digitools Project Platform

It will present common learning outcomes, content & activities for Science,
Mathematics and English lessons and a digital platform.



<https://digitoolsplatform.eu>